

本周工作：

- VAUD 项目：

修改文章中的语法错误，整理引用文献。

写 cover letter 并把初步修改后的文章发送给 ross。

然后与关会华继续检查文章中的错误。修改图片。

- 语意轨迹项目：

整理 review 后，与高盛杰讨论，确定系统修改任务，增加之前没有实现的查询标准向量调参界面。自定义查询标准。

同时考虑蜂窝图的交互性，更好的展现层次关系，zoomin zoomout 后的展现效果。

讨论更具有代表性的案例。

- 阿里项目：

研究了文章《Adaptively Exploring Population Mobility Patterns in Flow Visualization》中的主要流程和实现步骤，并与关会华两位实习同学，和高盛杰开会讨论确定文章实现细节和两位同学的分工，关会华上两周基本实现了论文方法。两位同学之后在与关会华的合作中，实现了 C++ 代码的运作。我与关会华复核了一下之前她写的代码。并对于如何在出租车轨迹上实现讨论了两套解决方法。之前没有应用实际数据，并可以进行泰森多边形的优化。下周她将继续优化并测试数据。剩下的一位实习生同学可以投入语意轨迹的修改工作中。

- 毕设的写作：

我与侯总联系了一下，想和他讨论应用场景，但是他比较忙。下周二之前我会花费半天时间，与嘉诚讨论并写完开题报告。

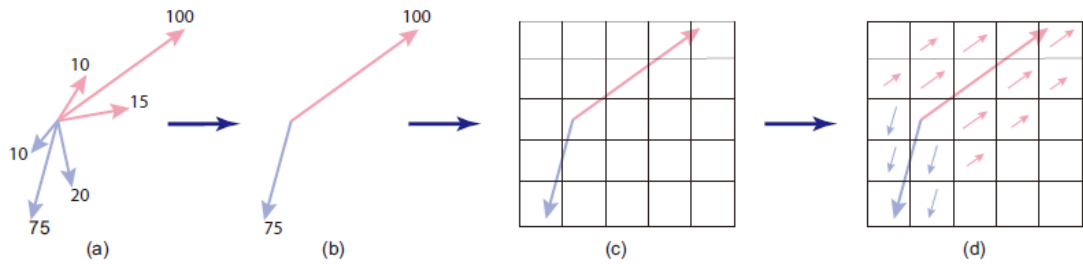
- 准备材料办理签证

- 撰写澳洲总结，整理报销材料。（完成，等他们那边的报销纸质材料）

- 阅读论文：

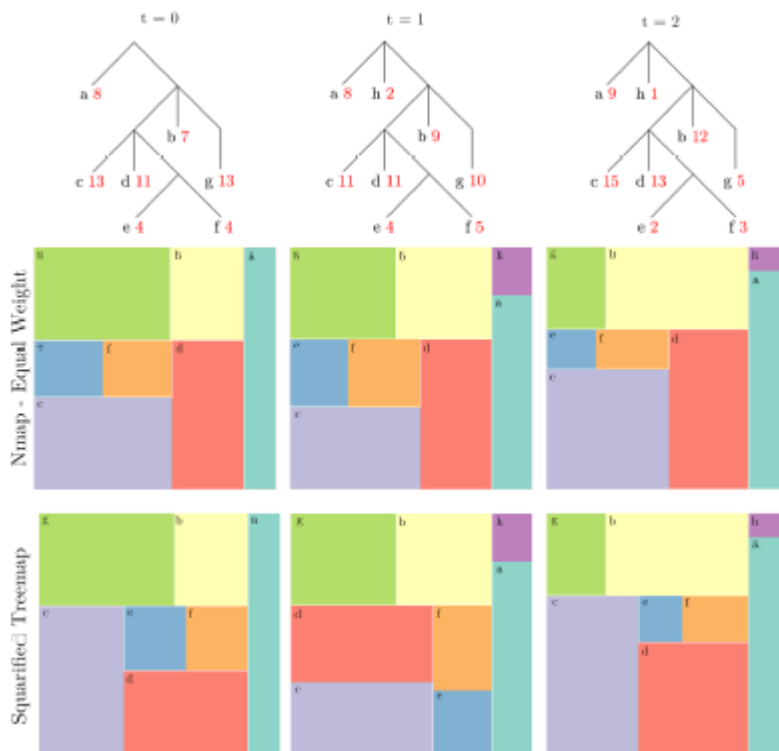
《Adaptively Exploring Population Mobility Patterns in Flow Visualization》

本文的实现流程为首先按照泰森多边形对城市进行划分，然后根据轨迹的前后基站关系，统计基站之间的流量。之后对基站控制的多边形中，计算本基站的主要向量，并对主要向量进行扩散。完成整个区域的向量矩阵，然后对每一个单元内的向量进行某一种形式的合成。最后绘制流场图形。



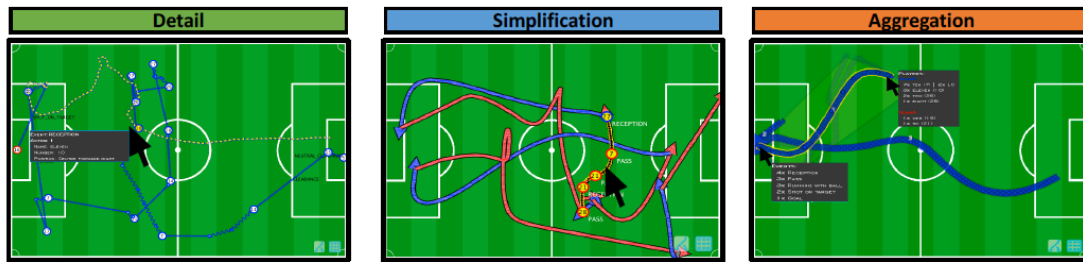
《Quantitative Comparison of Treemap Techniques for Time-Dependent Hierarchies》

本文介绍了动态层次结构的可视化方法的比较，不同的 layout 在动态的层次结构可视化工作中会有不同的表现，哪种方法更为稳定，那种方法展示的更好，本文在这方面进行了比较。动态层次结构之前我没有考虑过这方面的事情，如果通过动画的形式把我们的窝锋网络结合时间轴做成动态层次结构可视化，也许是一个新的方向。



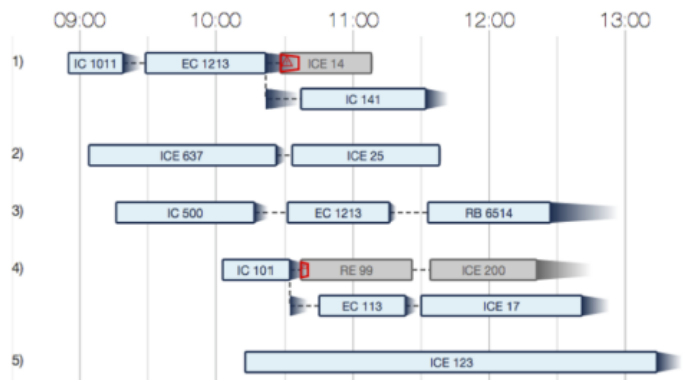
《Dynamic Visual Abstraction of Soccer Movement》

在有限的区域内进行复杂的轨迹的可视化，往往会有遮挡等对理解造成困难。本文的方法类似于汪飞师兄工作，首先对轨迹进行简化和平滑，然后通过聚类的方法对轨迹进行整合，整理总体的方向，然后通过选择时间在静态与动态之间进行展示的切换，不仅可以对某一位球员分析其技术特点，同时可以展示球队进攻风格。

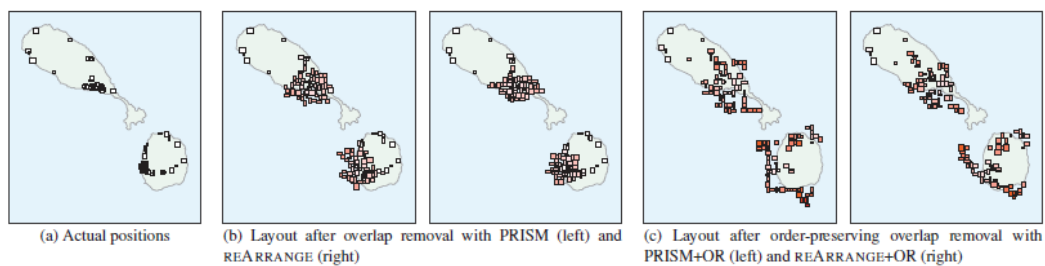


《Visualization of Delay Uncertainty and its Impact on Train Trip Planning: A Design Study》

本文对列车的延误和对行程可能的影响进行了一种新的可视化的设计。利用透明度来代表可能性的大小，而长度代表时间。清晰地展现了可能延误的影响范围。本文增加了用户调研的部分，详细的阐述了在实际应用中的与现有技术的比较。



《Minimum-Displacement Overlap Removal for Geo-referenced Data Visualization》



本文解决了一种地理标签的重叠问题，地理标签很容易就重叠了，本文在保持方向的情况下，进行很小的位移，对标签进行重新排列。虽然概念上很简单，但在保持位移较小的情况下非常有效地消除了重叠。缺点就是需要通过位移，那么原有的标签位置肯定会有偏移。

VAUD	9 月 10 号前提交(计划本月)	修改完发给 ross 了
语意轨迹	9 月 15 号	讨论修改，高盛杰一直在修改这一部分。整理 review，进行论文修改
阿里项目		如上文，开会后，关会华基本实现完成，还需数据，调参测试和优化
硕士论文	下周结束前	进行了讨论
课程 PPT 例子添加	本月	已经把徐萌的交互例子拿到，选几个加到 PPT 里